

# SPELET LEDARSKAPSÖN

Spelet består av:

1 spelplan

5 spelpjäser

2 tärningar

15 Gör-en-god-gärning-kort

35 Ö-märkeskort

54 frågekort

Antal spelare

2-5 patruller, minst en spelare i varje patrull

Förberedelser

Varje patrull väljer sin spelpjäs och placerar den på spelplanens blåa brygga. Gör-en-god-gärning-korten fördelas jämnt mellan patrullerna. Frågekorten blandas och läggs i en hög med frågesidan neråt.

Spelets gång

Slå en tärning per patrull, högst poäng börjar.

1. Patrullen som börjar slår två tärningar. Resultatet kan antingen adderas, eller subtraheras. Ex: en 4 och en 3 kan bli 7 eller 1. Eller så kan en välja bort valfritt antal tärningar. Kombinationen 3 och 4 kan alltså också bli 0, 3 eller 4 steg.

2. Välj antal steg enligt ovan och gå lika många steg på spelplanen. Första steget är alltid den röda prick vid Bryggan.

3. Patrullen till vänster ställer nu en fråga från frågekortshögen. Svarar patrullen rätt får den fortsätta ända till dess att den svarar rätt då patrullen står på en röd prick. Patrullen har nu erövrat ett Ö-märke! Svarar patrullen rätt på en fråga vid Bryggan får den motsvarande Ö-märke och så vidare.

4. När en patrull svarar fel, eller har erövrat ett Ö-märke, går turen över till nästa patrull. Använda frågekort läggs i en separat hög.

Gör en god gärning

En patrull kan be om hjälp! Antingen genom att fråga en annan patrull (förutom den patrull som ställt frågan) om hjälp med svaret på en fråga eller genom att en patrull som tror sig ha rätt svar, erbjuder sin hjälp. Resulterar hjälpen i att patrullen svarar rätt, får den hjälpande patrullen ett Gör-en-god-gärning-kort av patrullen som fått hjälp. Kortet kan vara avgörande för vilken patrull som vinner (se nedan).

Vem vinner?

Den patrull som först har erövrat 1 Ö-märkeskort från varje plats på Ledarskapsön (sammanlagt 7 kort) har vunnit **alternativt** den patrull som har flest Ö-märkeskort när frågorna är slut. Har två eller flera patruller lika många Ö-märkeskort vid frågornas slut, vinner den patrull som har flest Gör-en-god-gärning-kort.



Scouternas folkhögskola