



Samlade tips och länkar från passet "Kreativa metoder" som hölls under Utbildardagarna 2021.

- Breakout rooms:  
Incheckning i form av speeddating  
Grupparbeten
- Answergarden, <https://answergarden.ch/>  
Ordmolnstjänst
- Digitalasnurrhjul, <https://wheelofnames.com/sv/>  
T.ex Målspårsgenerator
- Incheckning, utvärdering m.m <https://www.menti.com/>
- Jobba tillsammans. <https://padlet.com/>
- Frågesport, tävling, lek, <https://kahoot.it/>  
Medskick från deltagare: rensa informationen i spelet för att på så sätt minskar stressen för deltagare och även underlätta möjligheten att hinna med att läsa frågorna.
- I Zoom kan en via View option och Annotate skapa tillsammans på skärmen, göra fyra hörnsövningar och reagera på materialet som visas bland annat.
- En gemensam pausklocka <https://www.timeanddate.com/timer/>
- Skapa tillsammans <https://miro.com/>  
Kräver dock att en registrerar ett konto  
Bifogat i utskicket hittar du en exportering av tavlan i Miro. Det går även att få ut informationen i andra format bland annat i ett exeldokument.  
Följande skrevs i Miro:

Det är tipsen vi får nu som är bra, har aldrig hållt digital utbildning förut

Incheckning: Alla deltagare får säga hur de mår i början av mötet.

Det är nog en viss inlärningskurva för att få till det här...

hittade hit

Digitala fikapauser för att inte tappa det sociala

Detta pass ger bra med tips och tricks

Intervallpass

Gör passet tillsammans med deltagarna  
Tydliga instruktioner till breakout rooms.  
Särskilt med breakout rooms  
Viktigt med tydlighet inför deltagarna vad som förväntas av dem  
Arbeta mycket med interaktivitet  
Checka in strax innan för att kolla ljud och video  
Gör en bra grund med att förklara tekniken och grund tänk så blir det bra  
Förberedelse  
Låt gärna deltagarna ha en träff i förväg och testa tekniken  
Regelbundna pauser  
Jobba hårt för gemenskap  
Små övningar  
Kul att testa nya saker  
Alla behöver känna till mötesformen, mötesetikett  
Turas om att vara aktiva hållare

- Rörelsepauser, viktigt med regelbunda pauser med uppmaningar till deltagarna att resa på sig och lämna skärmen en stund t.ex genom att tillsammans köra rörelselekar, be deltagarna hämta en favorit sak/sak kopplad till ämnet. Ett annat alternativ är att be deltagarna hämta en grön sak och en röd sak för att sedan gemensamt köra sant eller falskt.
- Avsluta t.ex genom övningen Bikupa/Vattentrappan.  
Dela in gruppen i mindre grupper och låt en grupp i taget ha sina kameror på. Den grupp som har kamerorna på är de som får prata under en viss tid och sen så byts gruppen med kamerorna på ut.

Vid frågor, funderingar eller för mer pepp hör av dig.

Adam Lundberg  
[adam.lundberg@scouterna.se](mailto:adam.lundberg@scouterna.se)  
072-077 37 37

Linnéa Pettersson  
[linnea.pettersson@scoouterna.se](mailto:linnea.pettersson@scoouterna.se)  
073-27 46 612